

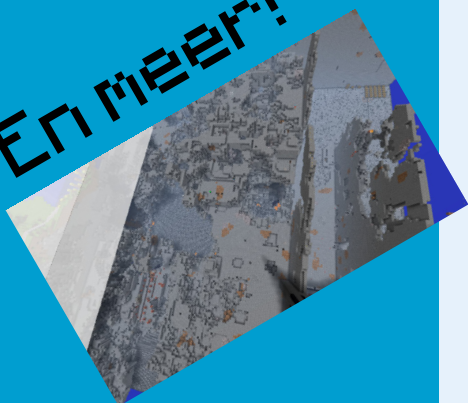
Interview
met Tech-
nicality!

Ver-
slag
van de
meeting!



Repor-
tage van
de Newbie-
world!

En meer!

The logo for Tweakcraft Magazine. It features two crossed tools: a pickaxe with a green head and a brown handle, and a shovel with a green head and a brown handle. A yellow banner with black text is draped across the tools. Below the banner, the word 'MAGAZINE' is written in a large, black, pixelated font.

TWEAKCRAFT MAGAZINE



HET JUBILEUM

Word nu ook zaaddonor

Citadel heeft het nodig...

België heet U welkom! bij Gunther's Kebab Kraam Belgisch trots

Ingang

Gunther's Kebab Kraam
Belgish Trots

Inhoud

Tweakcraft jubileum verslag.....	4
Van kasteel naar Citadel.....	7
Newbieworld reportage.....	8
Verslag van de meeting.....	12
Redstone 1-o-1.....	14
Interview met Technicality.....	15
Fotostrip Roodkapje.....	17
Outro en dankwoord.....	19

Voorwoord

Het is inmiddels alweer ruim een jaar geleden dat Tweakcraft is begonnen, destijds een initiatief van Technicality, maar na een korte periode is het op mij overgedragen. Gedurende het afgelopen jaar hebben we als community een hoop meegemaakt. Waar we in de beginperiode grotendeels zonder duidelijke strategie speelden, en waar het server management ad-hoc ging, is er een hoop veranderd. Door de tijd heen zijn we als community een hechte groep geworden, waar we mooie dingen meemaakten, maar waar ook af en toe de nodige discussies plaatsvonden. We hebben periodes meegemaakt met lag, met faalcode van notch, met bevroren discussies over mobtowers, over het functioneren (danwel desfunctioneren) van staff, en nog veel meer. Toch heeft dit de community niet verscheurt, maar heeft het eerder voor een hechtere band gezorgd. Hoogtepunt hiervan was een - naar verluidt geweldig georganiseerde - meeting met ruim 25 man in de omgeving Utrecht halverwege deze zomer. In dit magazine is er gepoogd een - kort - overzicht te geven van de hoogtepunten van het afgelopen jaar. Daar wil ik de vrijwillige redactie dan ook van harte voor bedanken!

Als Community Manager, kan ik niet anders zeggen dan dat het afgelopen jaar een onwijs interessant en leuk jaar was om mee te kunnen maken,

op naar het tweede jaar!

Vistu

Advertentie



Tweacraft Jubileum

Zoals je vast al vaker heb gelezen, bestaat de tweacraft server nu een jaar! Dit vonden Rhan21 en Meelooow natuurlijk het perfecte moment om een feestje te geven in de vorm van wedstrijden. Ik (Quazyx, uw vliegende reporter) doe in dit artikel een uitgebreid verslag van mijn belevingen. *Door Quazyx*

Rhan en Meelooow hadden een zestal wedstrijden georganiseerd, die zouden eerst allemaal op woensdag 14 september (de verjaardag van de server) gehouden worden, maar werden vervolgens verplaatst naar het weekend daarop (17 en 18 september) omdat veel mensen dan meer tijd hadden om mee te doen. Ontzettend veel mensen hadden zich ingeschreven, maar toen kwam een onverwachts probleem... De minecraft 1.8 versie kwam uit, veel mensen hadden al geüpdate om de nieuwe versie te spelen, maar wisten vervolgens niet hoe ze moesten downgraden om bij het jubileum aanwezig te zijn. Andere die hadden geüpdate en wouden gewoon de 1.8 versie spelen op een andere server. Hierdoor nam het deelnemers aantal flink af.

Dag 1:

Maar goed, ik had er nog net zo veel zin in als in het begin. De eerste dag zouden wij de helft van de wedstrijden doen. De aftrap was voor de Buildcontest. Hierbij moesten teams van twee in een half uur met beperkte resources een zo mooi mogelijk gebouw bouwen. Ik zat met Landcross in een team. We wilden een kerkje bouwen, maar aan na 20 minuten merkten we dat we het niet op tijd af zouden krijgen en dat we eigenlijk te weinig resources hadden. Na wat passen en meten hadden we net iets af gekregen wat op een kerkje leek. Zelf was ik niet echt tevreden

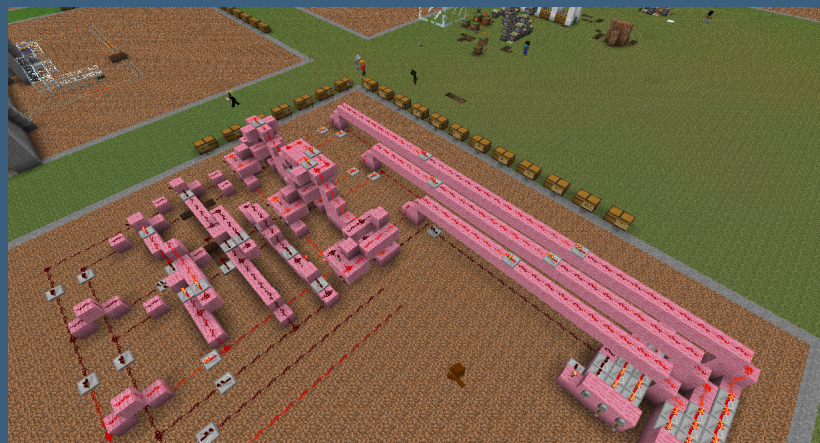
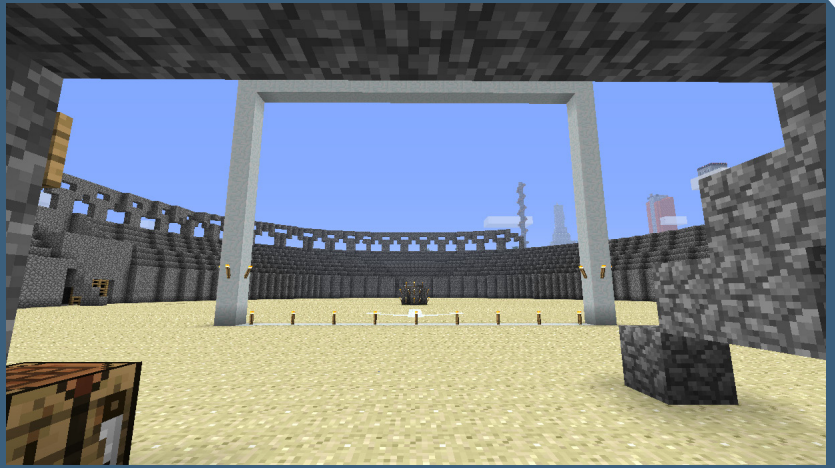
en ook landcross zag het somber in. Vooral toen



we bij de andere vier groepjes gingen kijken. Die hadden allemaal zeer mooie gebouwen gebouwd. We kwamen daar ook Wave535 tegen, nog een ander lid, hij had samen met Windwarrior een huis gebouwd. Toen was de jury klaar met beraad. “Op plek 3...” zei Rhan21 “Wave535 en Windwarrior!” Terecht vond ik, ze hadden een mooi gebouw gebouwd. “Op de tweede plaats... Quazyx en Landcross!”. Huh? Dacht ik, dit hadden wij nooit verwacht, natuurlijk waren we wel blij verrast. “En, op de eerste plaats... Woeshi en Sikerdebaard!”. Ik ging bij hun bouwwerk kijken, ja, het waren wel de terechte winnaars, ze hadden veel detail er in en het was een mooi gebouw.

>>>>

Na de Buildingcontest was het tijd voor de grandprix. De bedoeling was om gewoon zo snel mogelijk van punt A naar B te komen. Het was een paar minuten voor het begin van de race, ik had een kompas gepakt, bootjes, mijn tools en cobblestone en web en emmertjes met water om de tegenstanders te hinderen (dit was toegestaan). Maar 2 minuten voor de start van de race had ik een computercrash, hij deed helemaal niks meer. Ik zat ontzettend te balen, snel rebooten dan maar. Toen ik de server in kwam was de race al op volle gang, ik begon ook snel te lopen. Wat ik niet wist was dat de coördinaten van de finish bekend waren gemaakt, dus ik kon geen gebruik van f3 maken. Dan maar op de oldfashioned way, gewoon met kompas en gokken maar. De wedstrijd verliep niet slecht, ik haalde zelfs nog wat mensen in, maar ik las in de chat dat woeshi als eerst binnen was gekomen. Hij had een dubbel, omdat hij ook al in het winnende team bij de buildingcontest zat. Tweede werd uiteindelijk NitroX_Infinity en derde Milenco.



Als laatste op dag 1 was de redstonecontest, de enige contest waar ik me niet voor had ingeschreven. De bedoeling was dat elke deelnemer in een veld van 30 bij 30 een zo moeilijk mogelijk redstone ding zou bouwen, ze hadden hiervoor allemaal speciale rechten gekregen zoals fly en /give. De deelnemers gingen aan de slag, ze hadden een uur de tijd gekregen. Een van de deelnemers was Sikerdebaard, hij begon meteen een ingewikkeld systeem aan te leggen waar niet duidelijk was wat het werd. Ook Dutchminer was een van de kandidaten, hij bouwde iets met iron en gold, en natuurlijk redstone. Langzaam werd duidelijk wat de deelnemers aan het bouwen waren. Na een uur stonden er onder andere een stoplicht, een redstone val en het bouwwerk van Sikerdebaard, het was een hoger/lager spel geworden met schakelaars. Uiteindelijk won Sikerdebaard, vanwege de ingewikkelde en leuke creatie. Ruud033 werd tweede met zijn stoplicht en Dutchminer werd derde.

Dag 2:

Dag 2 begon met een lekker potje slopen, namelijk het Griefcontest. Rhan en Meeloo hadden een dorpje aan identieke huizen gebouwd, elke deelnemer moest zo snel mogelijk het hele huis slopen dat onder andere bricks, woodenstairs en obsidian bevatte. Ook mochten de deelnemers alleen maar een diamond pickaxe, shovel en axe in hun inventory hebben. Iedereen zocht een huisje uit, de jury telde af... en daar gingen we! Ik hakte gelijk een weg naar het dak (want er was geen trap in het huisje) en begon daar meteen aan de schoorsteen. De schoorsteen was meteen al een hele klus omdat er 2 obsidianblocks in zaten en hij verder alleen maar uit bricks bestond die ook heel lastig te slopen zijn. Eindelijk, ik had de schoorsteen kapot, snel verder met het dak dat helemaal uit woodenstairs bestond.

>>>>

Ik keek uit mijn ooghoeken naar mijn tegenstanders en zag dat ik er niet slecht voor stond. Iedereen was druk met het dak bezig. Poeh poeh, het dak was gesloopt, snel verder met de bovenverdieping. O nee, er zat een obsidian bank op de bovenverdieping, dit kostte veel tijd. In de chat las ik dat Ruud033 en DjMaddox hard gingen. Ik was klaar met de bovenverdieping, Pimios riep dat ik er goed voorstond! Mooi zo, dacht ik, dan maak ik misschien kans op een podium plek. Ik had nu bijna alles vernietigd, alleen de vloer nog, maar toen... "DONE!" Riep Ruud033. Nee, was het eerste in mij opkwam, ik kan geen eerste meer worden. Toen las ik dat Leovanhaaren en DjMaddox ook al klaar waren. Daar ging mijn podium plek. Niet lang daarna was ik ook klaar gevolgd door de rest. Jammer maar helaas.



Met nog maar 2 wedstrijden op het programma, stonden we aan de start van Find The Chest. Dit was een soort speurtocht naar een kist vol met schatten. Deze kist kon je vinden door allemaal aanwijzingen op te volgen. We moesten allemaal naar de startlocatie komen. Toen we daar aankwamen rende iedereen gelijk een tunnel in. Ik ging er snel achteraan, daar vond ik de eerste aanwijzing. De eerste aanwijzing ging over elfen en dwergen. Ik dacht meteen aan Lord of the Rings. Eventjes denken, welke grote projecten hebben we op de server van Lord of the Rings, Helmsdeep en Orthanc. Orthanc leek mij het logisch, snel daarheen warpen. Afgezonderd van wave535 was er nog niemand. Er stond een bordje met Go up. Dus ik en wave535 snel naar boven. Eenmaal aangekomen op de top stond daar een bordje met cijfers: 20 9 20 1 14 9 3. Ik kon maar niet op het antwoord komen. Ondertussen kwamen steeds meer schatzoekers bij de 2de aanwijzing. Zij wisten het antwoord blijkbaar wel, want het werd weer rustiger. Toen had ik het, de cijfers gaven een letter uit het alfabet aan, 20 is de 20ste letter en dat is dus een T. Daarna komt de 9 een i, enzovoort. Hier kwam het antwoord Titanic uit, ik mocht naar mijn eigen project. Daar aangekomen ging ik zoeken naar de volgende hint. Deze kon ik een hele tijd niet vinden tot ik bij de boeg van het schip kwam. Daar stond de volgende aanwijzing. Deze ging over een gele beer (Rhan, hij heeft een Winnie de Poeh skin) en een groene dino (Meeloo, die een dino skin heeft) die samen een groot bouwwerk hadden gemaakt en toen ze klaar waren met bouwen honger kregen. Dit kon alleen de Cake zijn, waar Rhan en Meeloo de bouwers van waren. Toen ik daar heen gewarped was, las ik in de chat dat DjMaddox de schat al gevonden had. Jammer, weer geen prijs.

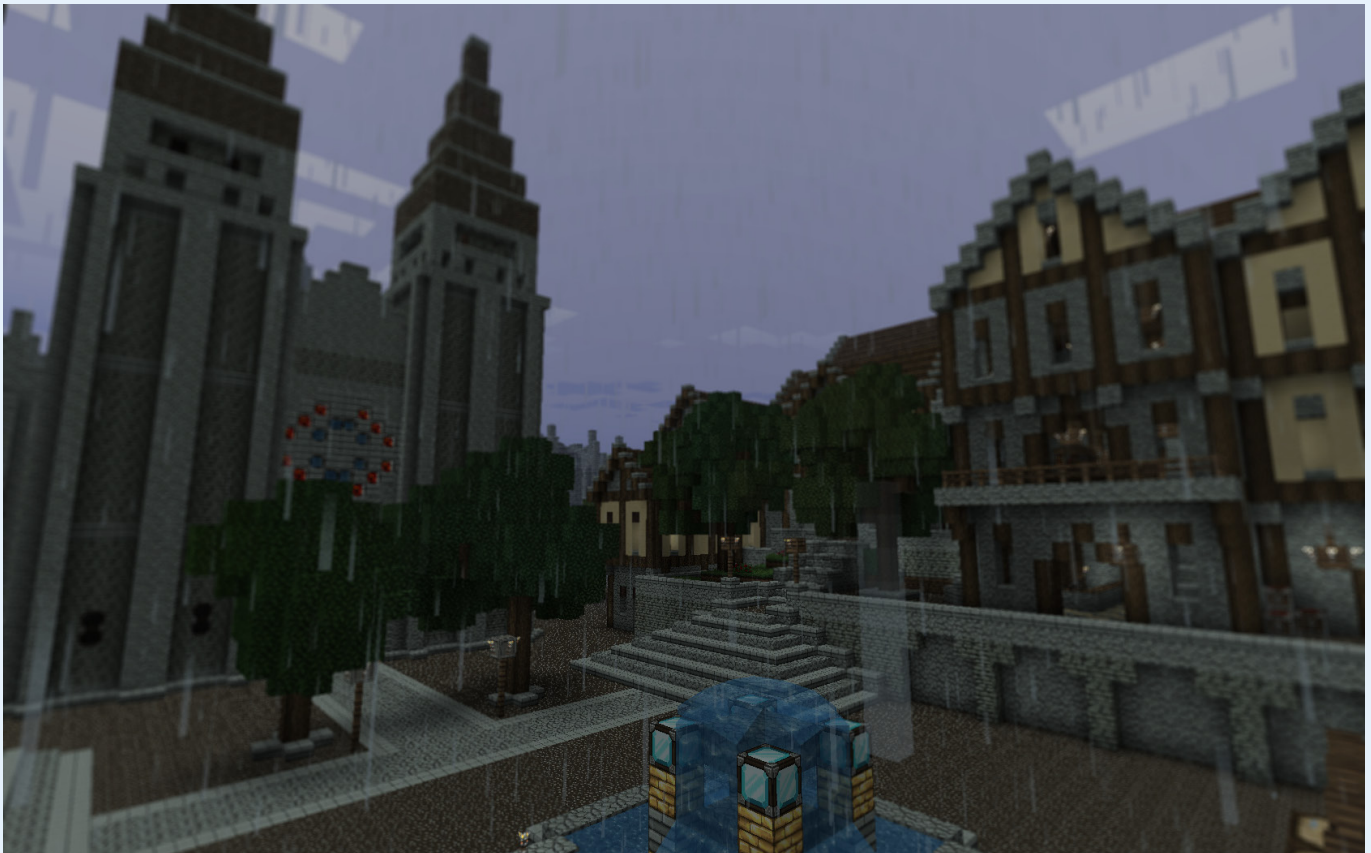
De laatste contest was een screenshot contest waar iedereen een zo mooi mogelijke foto mocht insturen die hij op de server had gemaakt. Toen de uitslag hiervan bekend werd gemaakt, las ik dat ik derde was geworden! De winnaar was 1Mysteryman1, tweede was Gazebo88 geworden. Toen kwam de prijzuitreiking en werden de organisatoren van het jubileum hartelijk bedankt. Zo eindigde een mooi Jubileum, op naar het volgend jaar!

Van kasteel naar Citadel

Het is een van de grootste projecten van de Tweakcraft server. En de Citadel is niet alleen een project, het is ook de spawnplaats van onze server. Het is het eerste echte project van Gravitone en je kan wel zeggen dat het meteen raak was.

Door Wave535

De Citadel begon klein, toen Gravitone het idee kreeg om een kasteel te maken. Hij bouwde het kasteel dicht bij Plottest en hoopte dat mensen in Plottest via een brug meteen bij hem kwamen kijken. Toen het kasteel en de brug af waren, vond Gravitone dat er meer bij moest worden



gebouwd. Dus kwamen er een toren en een poort bij. Toen deze 4 dingen stonden, kreeg hij nog veel meer ideeën voor het project. Samen met Cocioa, JelmarG en WouterH en extra hulp van Djmaddock, Don_craft, Gazebo88, Quazyx en Rhan21 breidde dit project zich uit met onder andere een kathedraal, nog een kasteel (deze op de berg), havens, pakhuizen, nog meer kastelen, winkels, torens, kerken, een mijn, ruïnes en kloosters. Kortom, het hele gebied werd een middeleeuwse stad in de 15e-16e eeuw. En niet alleen breidt de Citadel uit, er worden regelmatig hele delen vernieuwd en gerenoveerd.

Het project is dus verbazingwekkend reusachtig (groot genoeg om in te verdwalen als je de weg niet weet), maar het meest bijzondere is dat er ongelooflijk veel details in zijn verwerkt. Er wordt al bijna een jaar aan gewerkt (met regelmatige pauzes). Toch is het project nog lang niet af: Gravitone heeft verteld dat hij genoeg plannen heeft voor nieuwe delen. Zo wil hij een buitengebied maken met meer ruimte voor bossen en velden.

Ik ben erg benieuwd naar de aankomende uitbreidingen en wens Gravitone en iedereen die aan het project meehelpt veel succes!!



Newbieworld; de mooie, rare en lelijke dingen.

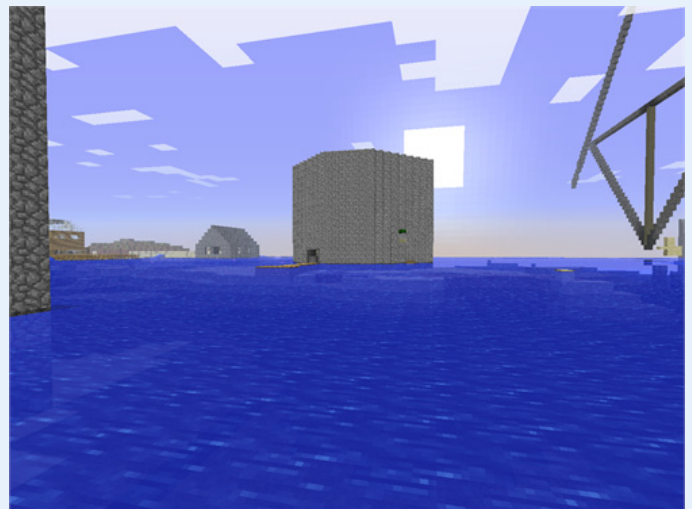
In deze reportage wandel ik door de newbieworld op zoek naar bijzondere dingen. *Door Landcross*

Ok, ik doe /world 2, ik ben benieuwd. Ik besluit om allereerst maar rechtdoor te lopen. Wat zie ik daar; een (niet erg geweldig uitziend) glazen raam in de berg. Ik denk niet dat daar iemand om gevouched is. En naast die berg; wat een lelijke cobblemuur; welke gek gaat nou een enorme muur van cobble maken!



Maar daar, een huis; in tegenstelling tot veel andere hier ziet die er best mooi uit. Het zijn 2 huizen, een van Tijnie en een van daj00tje.

En daar, een enorm cobble gebouw, daar hoef ik niet heen, de lelijkste gebouwen zijn meestal van cobble.



Ik besluit om verder te zwemmen

En dan zie ik dat, ik weet niet wat het is, maar het doet me erg aan de Voyager denken. En daar, het bordje spreekt voor zich.



Dan besluit ik een echt enorme oceaan over te steken, en ik denk niet veel meer tegen te komen, als ik op een eiland stuit met een aantal huisjes en gebouwen, maar de molen sprong er echt uit. Hij is misschien een beetje kaal, maar verder ziet hij er goed uit.



Ik loop verder en kom bij "The Border".

Dus ik ga terug naar de spawn en loop maar de ander kant op

Dan zie ik een vuurtoren achtig iets, en daar, dat noemt de maker dan "Rossi's boomhut". Dat is dan wel een hele luxe boomhut. En nog vrij recent, want het bordje geeft aan 27-7-2011.



Het lijkt hier wel de skyline van de newbieworld, 4 torens en ander hoge gebouwen bij elkaar.

Wat dit voor gebouw is weet ik niet, maar hij heeft wel een leuk tuintje.
En dan weer zo'n lelijk cobble gebouw.



En dan een huis van "hetisjeboyniels". Van buiten is het het mooiste huis ter wereld, maar van binnen is het erg leuk erg origineel.
En als slot kwam ik nog een leuk zandkasteel tegen van ene "pimski".



Dat was dan mijn reisje door de Newbieworld. Ik vond het leuk om erdoor heen te lopen. Wat ik hier allemaal heb laten zien is natuurlijk nog niet eens de helft, dus als je meer wilt zien raad ik je aan om er zelf heen te gaan. Bovendien is het veel leuker als je er zelf doorheen wandelt, dan foto's bekijken. Je moet er wel rekening mee houden dat de newbieworld eens in de zoveel tijd gereset wordt.



Advertentie

Luxe Cruise op de unsinkable Titanic

8 dagen vanaf 12 goldblocks!



De meeting

De Tweackcraft meeting was een groot succes, maar wie hebben het nou geregeld. En wat is er nou eigenlijk allemaal gebeurd op de meeting? *Door Freeman 21*

Het begon allemaal op Teamspeak in een gesprek met een aantal mensen die daar toch wel vaak zijn, deze mensen leek het leuk om een keer met een paar man af te spreken om wat te gaan drinken op het terras. Dit omdat het wel leuk leek elkaar wat beter te leren kennen, aangezien sommige mensen elkaar meer zagen als “vrienden” dan mensen van de community. Dit idee werd door een aantal mensen hartelijk ontvangen en mensen wilde wel iets regelen om een dagje te gaan terrassen.

Het terrassen werd in overleg al snel een BBQ omdat mensen van eten houden en dat dus altijd goed valt bij mensen. Timoever en Freeman21 opperde het best te willen regelen voor de community. Het BBQen was voor een aantal mensen niet handig met reizen, aangezien het voor sommige mensen toch nog best een eindje reizen is om in Utrecht te komen. Al snel kwamen we uit bij het feit dat het meer moest zijn dan alleen een BBQ, er moest meer geregeld worden voor de community om iets leuks te doen. Een LAN zou de oplossing zijn zodat we iets konden doen waar we een dag mee bezig waren.

Na het opperen van dat idee kwamen er 2 (3) mensen bij de organisatie bij: Edoxile, Gh0st-T4il en ArcanisNL hadden gezegd dat ze best mee wilden helpen en het team ging kijken wat ze konden regelen. Al snel kwamen we tot de conclusie dat het huren van een pand heel duur was voor mensen en het de kosten flink de hoogte in zouden jagen. Ondertussen waren mensen bezig om een datumprikker op te zetten zodat mensen zich konden inschrijven en er gekeken kon worden naar een geschikte datum, deze werd al snel vastgesteld op 12-13-14 augustus en het plannen kon beginnen.

Edoxile en Freeman21 zouden gaan kijken voor een geschikte locatie voor de meeting, al snel kwamen we terecht op een aantal zaken waar ze zalen verhuurde maar dat was veel te duur. Na even goed nagedacht te kwamen we bij een huis in lage vuursche (Utrecht) zodat we voor iedereen een makkelijk bereikbare meeting konden verzorgen. Edoxile had een BBQ geregeld voor de meeting tegen een mooie prijs.

Toen was het zover, het was zaterdag 13 augustus en de meeting was vandaag. Spannend en we hadden er heel veel zin in om mensen in real life te leren kennen. Freeman, gh0stt4il en erikmeijer kwamen als eerste aan (dit omdat Freeman het contactpersoon was voor het huis). De mensen druppelden binnen en het werd naarmate de mensen binnenkwamen steeds gezelliger. Rond een uur of 12 was bijna iedereen binnen en besloten we een klein introductierondje te doen om aan elkaar voor te stellen, op het moment dat we daarmee klaar waren kwam appel[tcf] aanrijden, appel stelde zich ook even voor en na een groepsfoto, gesnapt door Rvdm88, konden we allemaal lekker gaan gamen. WouterH had aangeboden te helpen met het beheren van de pot en dit werd dan ook door de organisatie met open handen ontvangen (een ding minder dat wij hoeven te regelen). Wouter kreeg van iedereen de inleg en hij ging met Timoever, Appelflapsjoerd en Appel boodschappen doen. Meaglin ging het netwerk regelen zodat iedereen kon gamen, ondertussen werd de BBQ met spullen geleverd en Edoxile en Freeman namen deze in ontvangst zodat deze later gebruikt kon worden. Eerst lekker gamen en sommige mensen gingen even voetballen.

Het was ondertussen zover om te gaan bbq'en en deze werd dan ook door Bouncert en

>>>>

Sikkerdebaard onder handen genomen, zodat wij ook ff lekker konden gamen (hier waren Edoxile en Freeman namelijk nog niet aan toe gekomen). Het vlees was goed verzorgd en iedereen had voldoende te eten, ook drinken was er voldoende. Mensen gingen weer gamen en een paar mensen bleven in de andere zaal zitten om gezellig wat te kletsen. Ondertussen was het al wat later en de avond viel dus mensen gingen nog even lekker gamen met zijn alle. Om 1 uur besloten de eerste mensen om te gaan slapen (onder andere Edoxile en Freeman) wat er daarna is gebeurd is dan ook een volstrekt raadsel.

's morgens om half 9 besloten we maar eens beneden te gaan kijken hoe het met de zaal was en of er mensen waren die de nacht door gehaald hadden. Appel, Comgenie en Thesec hadden inderdaad de nacht doorgehaald en dus op de spullen van iedereen gepast. Het ontbijt ging lekker chaotisch aangezien iedereen maar wat pakte om te eten, dit was dan ook geen enkel probleem.

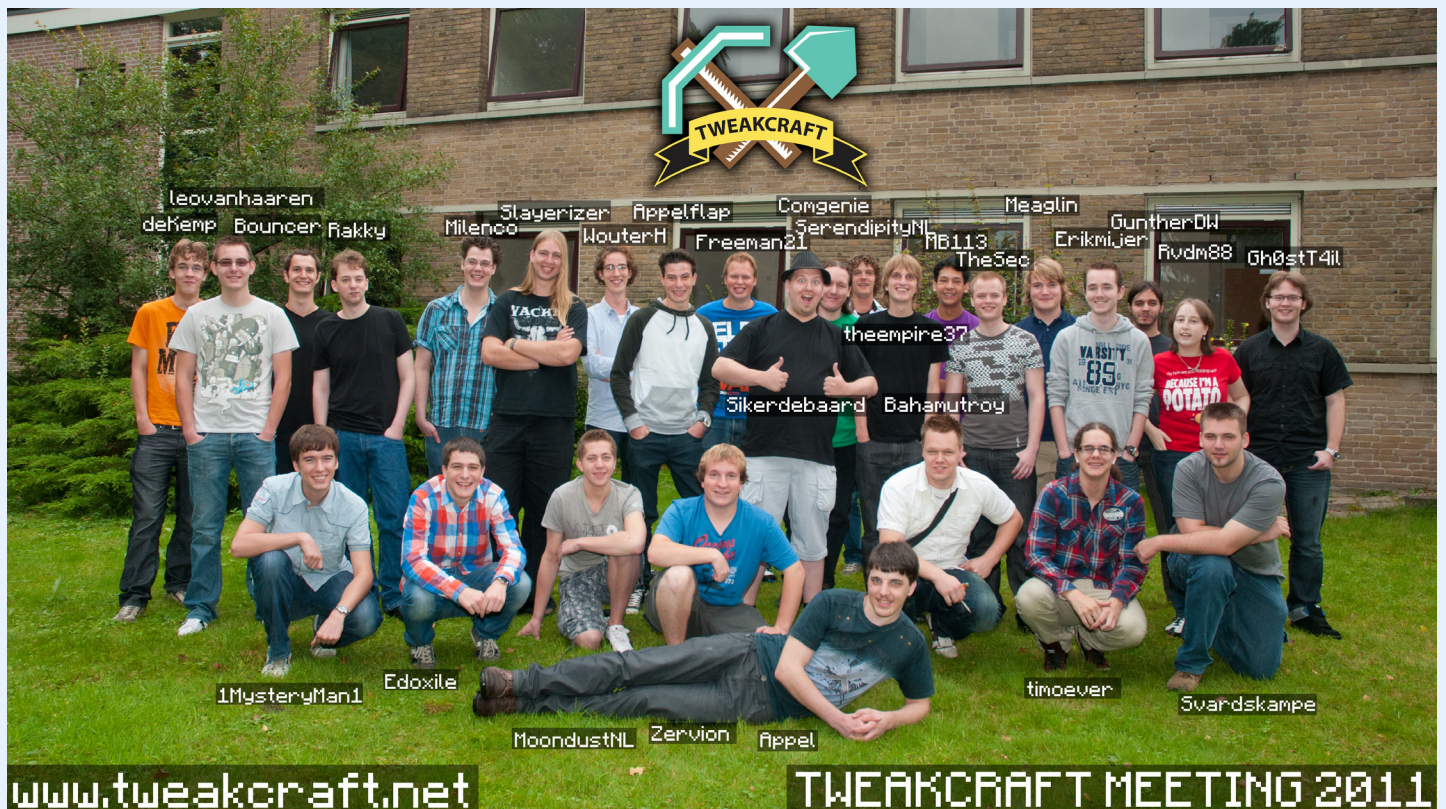
Verder gingen mensen gamen en werden de kamers gecontroleerd of we alles netjes achter hadden gelaten, nadat een paar mensen nog wat moesten stofzuigen gingen een aantal

mensen nog een potje voetballen. Ondertussen maakte Dekemp een mooie foto met zijn camera, die ook te zien is in het vip gedeelte, een mooie 360 graden foto van de ruimte.

De avond viel en er werd macaroni gekookt door anderen zodat wij lekker konden gamen. Dit ging er wel in en was redelijk snel op. Na het eten ging iedereen geleidelijk aan opruimen en zijn spullen klaar maken om mee te nemen. Om 8 uur 's avonds precies was het dan het einde van de meeting, na een klein afscheidwoordje gingen mensen richting huis en was het over voor de 1e editie van de Tweakcraft meeting.

Ik hoop dat mensen enorm genoten hebben, ik weet dat ik het wel heb gedaan.

Bedankt voor de leuke tijd en ik kijk nu al uit naar de 2e editie.



Redstone 1-o-1

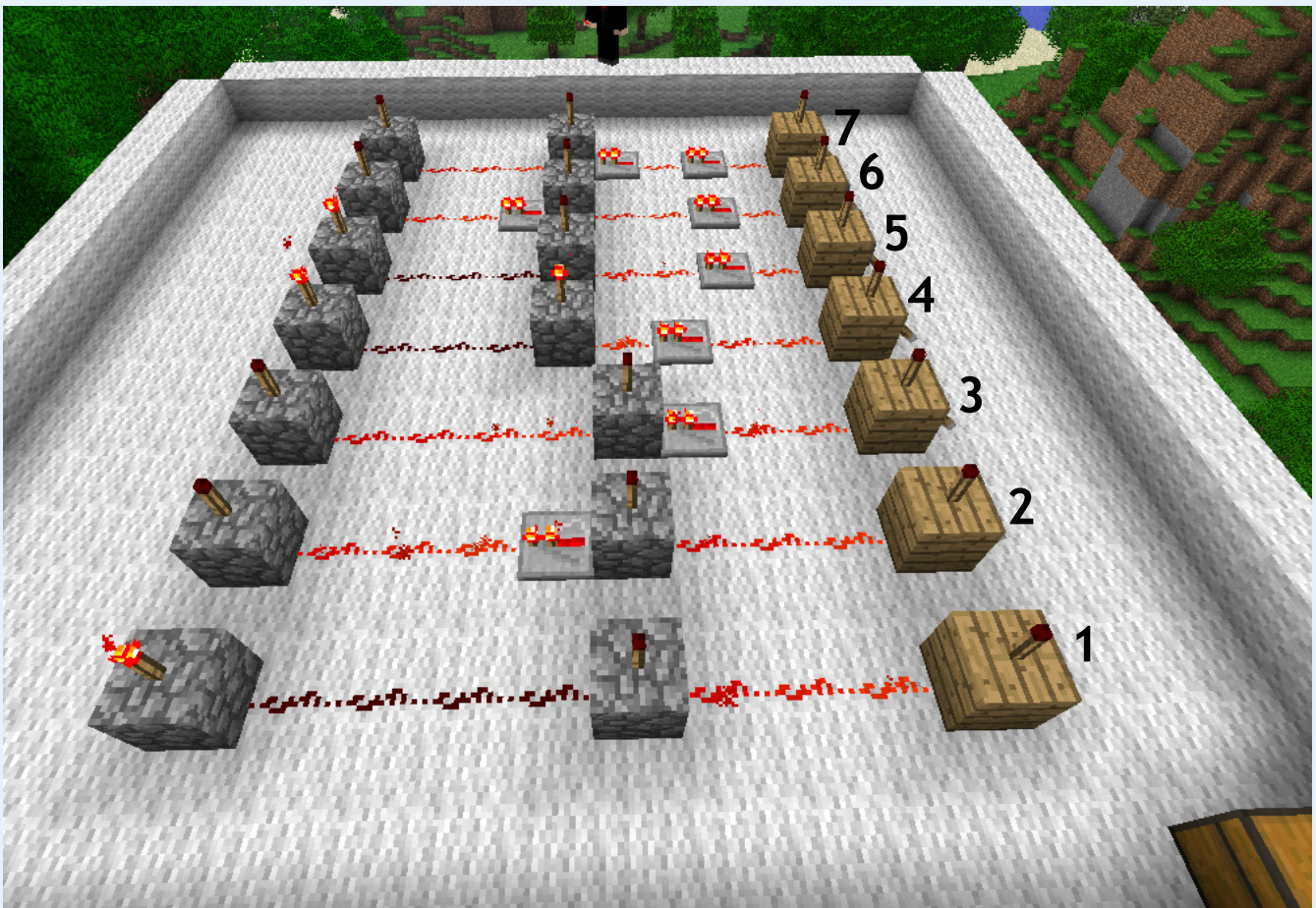
Met redstone kun je veel dingen doen. Zo kun je er een deur mee open maken maar ook bijvoorbeeld een clock die de tijd bijhoud. In deze 1-o-1 zal ik kort de basics van redstone uitleggen.

Door TheSec

Als ik met redstone werk gebruik ik altijd een trucje, ik hou bij welke voltage de redstone heeft om te bepalen wat het volgende onderdeel moet zijn. Redstone kent 3 level's van volgtage (onthoud goed dit is een hulp middel welke ik zelf gebruik): 1V, 0,5V en 0,25V. In deze 1-o-1 zal ik het hebben over de 1V en 0,5V omdat deze het meeste gebruikt worden. De 0,25V is alleen van toepassing bij pistons. In afbeelding 1 zie je 7 feeds die van rechts naar links lopen.

Elk houten blokje stuurt 1V doormiddel van een lever. Redstone bedrading heeft nooit een Volt waarde. Wanneer redstone bedrading richting een block gaat krijgt het block de waarde 0,5V(geel). Dat wil zeggen dat het signaal te zwak is om redstone bedrading welke aan de block grenst te poweren. Maar niet zwak genoeg voor een repeater om op te pakken en weer te versterken. Als je een repeater voor een block doet, krijgt het block de waarde van 1V omdat hij aan de repeater grenst. Alle bedrading die aan het block grenst zal gepowerd worden. De blokken welke een waarde van 0V hebben zijn gemarkeerd met rood.

De reden dat het middelste blokje van Feed 4 niet gepowerd is, heeft te maken met de volgende regel: als je een blokje wilt poweren moeten er tenminste 2 stukjes draad tussen de source en het blokje zitten. Met uitzondering van blocks welke niks doorgeven (glass).



Hoe het allemaal begon

“Nu de server 1 jaar is, is het hoog tijd voor een interview met de man die de server oorspronkelijk heeft opgezet, Bart” “Wie?! Vistu?” “Nee, Bart, aka Technicality” Door Quazyx

“Hey Tech”

“Yo Quaz”

“Zullen we simpel beginnen?”

“Bring it on”

“Wat is je lievelings eten?”

“Pff, slechte vraag, maar ik moet er wel even over nadenken”

“ik was meer tijd kwijt aan het onderhouden van de server qua addons en updates e.d. dan dat ik aan het spelen was.”

“Haha, oke, andere vraag dan, waarom heb je de server opgestart?”

“Ik had net minecraft gekocht, omdat ik wat filmpjes had gezien en een beetje mysterieuze hype hoorde over hoe veel mensen er mee deden. Na een beetje singleplayer begon ik het topic op tweakers.net te volgen en er bleek geen vaste multiplayer plek te zijn voor de tweakers die minecraft speelden. Toen heb ik omdat mijn verbinding snel genoeg was, ‘even een servertje’ gemaakt zodat we met z’n allen even konden spelen.”

“En waarom ben je vervolgens dan gestopt?”

“Heel simpel: mijn computer trok het niet meer en toentertijd was multiplayer nog veel gebuggeder, dus hadden we steeds meer last van haperingen en dergelijke. Toen heb ik in samenwerking met wat andere mensen, oa vistu, de server verplaatst naar een andere server.”

“Ken je vistu real life?”

“Nope”

“Omdat je de server op hem hebt overgezet”

“Ja zou kunnen maar nee, aan een ‘vreemde’ valt wel mee - als je met iemand een wereld heb gebouwd ken je mensen wel al een beetje xD”

“En toen ging de server een tijdje off toch?”

“Ja, er was een kleine periode tussen de twee servers ook omdat er toen net biomes waren aangekondigd en duidelijk werd dat de toenmalige speelwereld niet zou blijven bestaan.

Het was wel erg leuk, maar ik was meer tijd kwijt aan het onderhouden van de server qua addons en updates e.d. dan dat ik aan het spelen was.”

“Wat was het doel van de server? De opzet?”

“De opzet was in eerste instantie vanilla, gewoon als plek voor tweakers om samen wat te bouwen waar we zekerheid hadden over het blijven bestaan van de bouwwerken, dit was in de tijd dat minecraft nog veel minder kon dan nu.”



>>>>

“En het was de bedoeling altijd vanilla te blijven?”

“We hadden toen nog niet zoveel lange-termijn-plannen. Ik heb dus echt alleen maar het spul opgestart en dan van 14-23 september 2010 draaiend gehouden.”

“Dus een echt beleid was er niet echt?”

“Er waren wel wat dingen, zo wilden we wel alles zoveel mogelijk legit houden, en geen grief, 0-tolerance wat dat betreft. Wel mooie samenwerkingsprojecten zoals het stadion of het geldpakhuis.”

“Dus het was ook bedoeld om samen met andere te bouwen, en niet alleen je eigen bouwkunsten te showen?”

“Precies”

“Nu even iets totaal anders, wat vind je van de manier waarop vistu de server heeft overgenomen?”

“Hij heeft het echt heel goed gedaan - goed

idee om zo mensen te laten helpen te delen in de kosten. Ik snap dat mensen niet zomaar blind willen bijdragen - maar hij heeft het slim gedaan door er ook iets tegenover te zetten.”

“Had je ooit gedacht dat de server zo snel zou groeien en zo goed zou lopen? Laat staan na een jaar nog steeds bestaan?”

“Toen er binnen 2 weken 30 man op de server zaten was wel duidelijk dat het iets ging worden. Dat het een jaar later alleen nog maar populairder en groter is geworden had ik nooit durven denken. Maar omdat mensen weten dat de server er morgen en overmorgen ook nog bestaat krijg je van die epische projecten als de titanic, de trend was eigenlijk een jaartje geleden al gezet door dat ‘enorme’ stadion te bouwen. ‘Enorm’ want als je het vergelijkt met wat er nu staat valt het best mee. Mijn mond viel letterlijk open toen ik naar ‘Citadel’, ‘maximus’, ‘voyager’ en ‘demonsground’ warpte.”

“Heb je sinds dat je stopte met Tweakcraft nog op andere servers gespeeld?”

“Ik heb nog wel een aantal singleplayer worlds gestart - ik vind het adventure aspect echt één van de tofste dingen - nieuwe caves ontdekken en proberen te koloniseren vind ik heel ontspannend werken. Op een gegeven moment heb je dat dan weer gehad en ga je iets bouwen, maar dat vind ik dan weer een beetje ‘nutteloos’ vergeleken met een MP server spelen.”

“Volg je ook nog actief de community zoals reddit en twitter van notch of dat niet?”

“De reddit lees ik af en toe, net als het topic. De updates houd ik op die manier een beetje in de gaten.”

“Wat vind je van de community rond Tweakcraft?”

“Gaaf dat het zijn eigen leven is gaan leiden”

“Ja he? Inderdaad heel gaaf, maar Technicality het zou geweldig zijn als je weer regelmatig op de server zou komen en ik denk dat ik nu spreek namens de hele TC community”

“Haha, naja in ieder geval de zomervakantie kom ik wel weer ff buurten.”

“Dat zou geweldig zijn!”

“Pff, overdrijven is ook een vak”

“We hebben de server wel aan jou te danken”

“Hollandse hap: gebakken aardappeltjes, groente en vlees!”

“Whut?!”

“Mijn lievelings eten”

“Och ja, natuurlijk, hartelijk bedankt voor het interview en we hopen je vaker terug te zien op de server”

“Graag gedaan, en ik kom zeker een keertje terug”

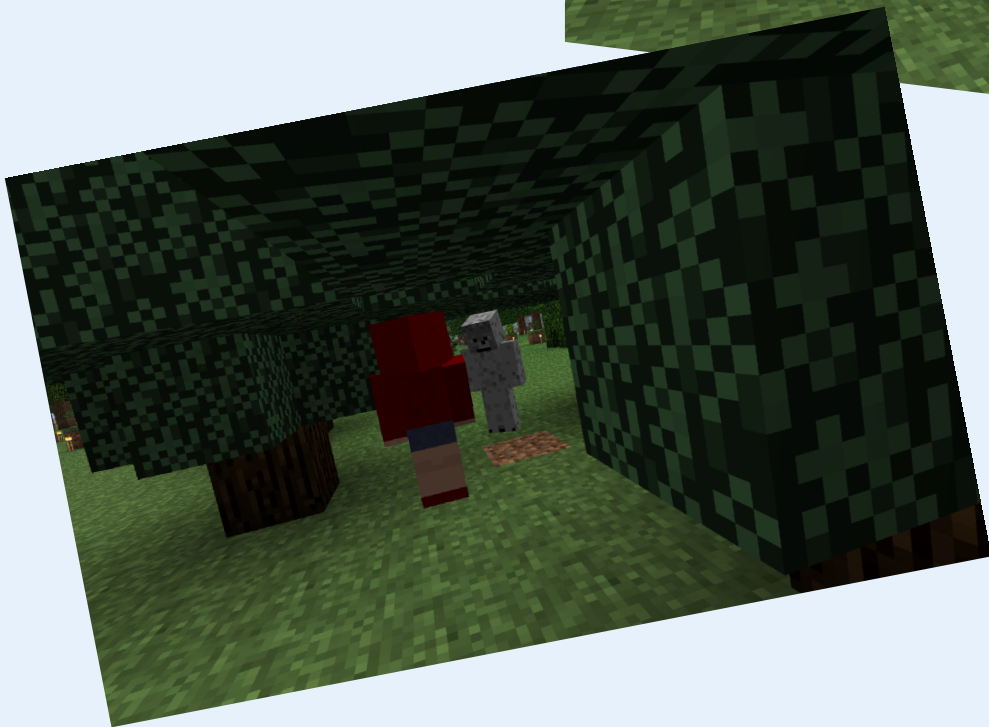
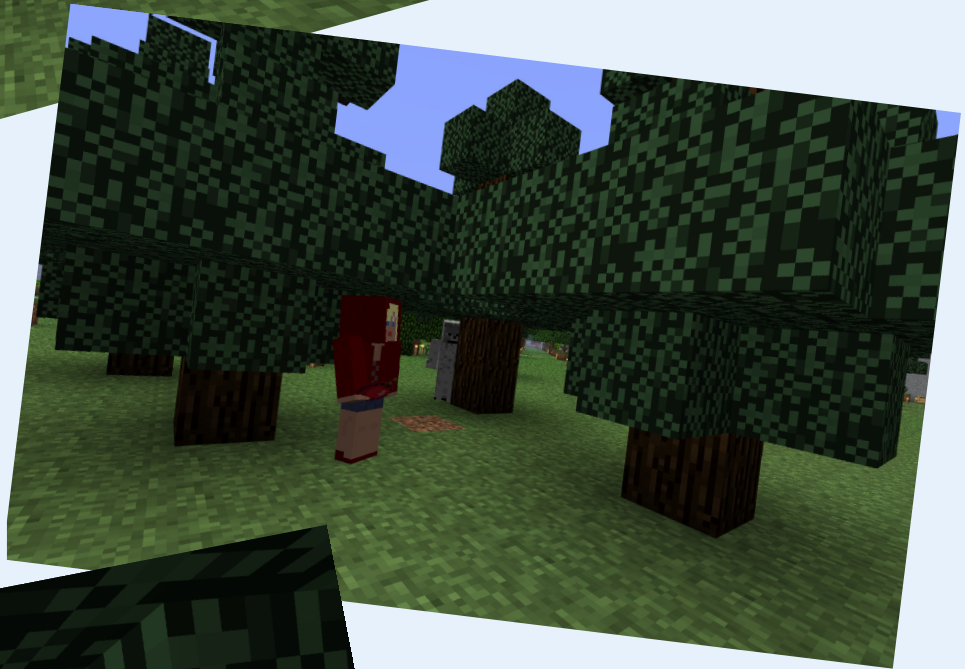
“Toen er binnen 2 weken 30 man op de server zaten was wel duidelijk dat het iets ging worden.”

Fotostrip Roodkapje




Lang, lang geleden, in een land hier ver ver vandaan, liep Roodkapje door het grote donkere gunthe-rbos. Ze moest een appel afleveren bij haar oma, want daar was Roodkapjes oma dol op.


Maar de weg door het bos naar oma's huis was niet zonder gevaar...



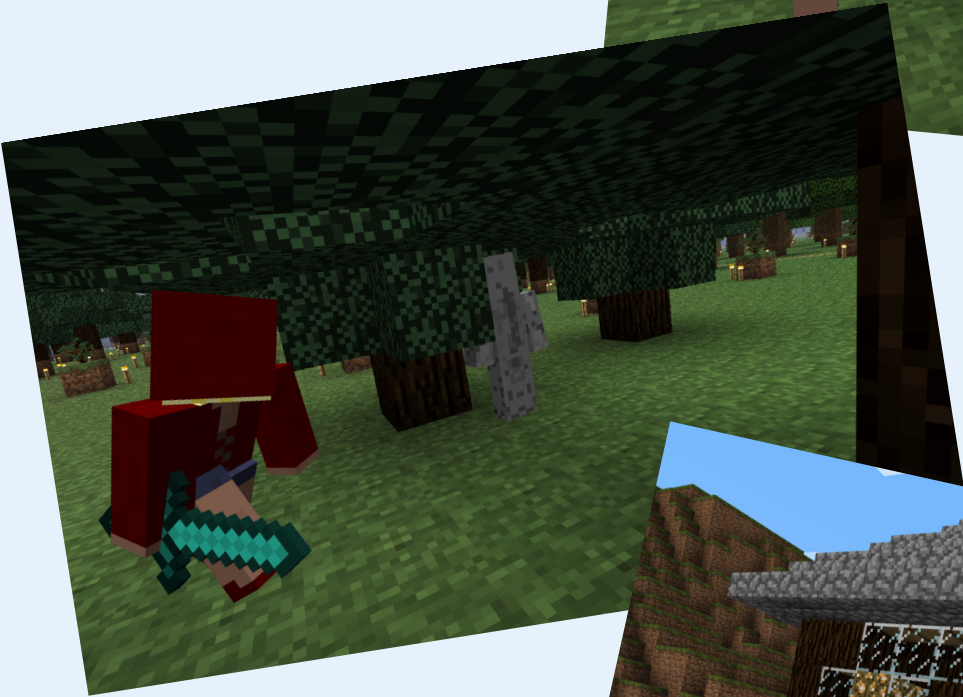
Roodkapje liep zonder enig vermoede van het gevaar door, maar toen kwam daar uit het niets...
...de grote boze wolf!




“Geef mij de appel, of ik ga je opeten!” zei de wolf.



“Geef mij vrije doorgang, of anders..!>:)” zei Roodkapje.



De wolf vluchtte en roodkapje kwam veilig bij oma aan.



De wolf is nooit meer terug gezien, het grote donker gevaarlijke gunt herbos was niet meer zo gevaarlijk en roodkapje en oma leefde nog lang en gelukkig.

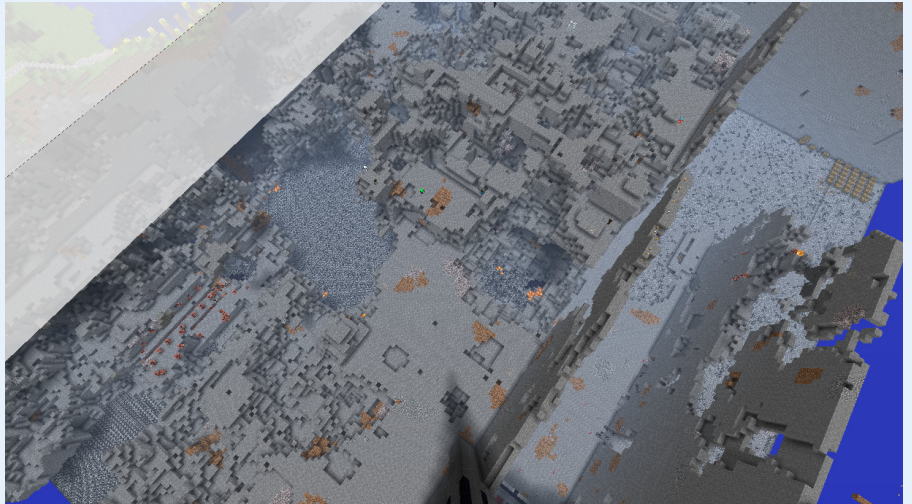
Outro en dankwoord

Ironman

Toch een kleine vermelding waard. Onze Ironman van de server, timoever bezit in zijn eentje ongeveer 7% van alle gemined iron, wat neerkomt op 2055 blocks! Volgens Tim vind je het meeste iron als je grotten afstruint.

Kabouters op Demonsplayground

Op zondag 21-08-2011 is door bijna de hele server de hele middag gegraven op Demonsplayground. Reden voor dit “fenomeen” was een topic dat door Edoxile een paar dagen eerder was gestart met de vraag of mensen hier aan mee wilden helpen. Er is veel op gereageerd en een groot succes geworden. Don_Craft was blij verrast toen hij thuis kwam van vakantie en zag dat de server dit voor zijn en Appelflapsjoerd's project had gedaan. Don vertelde dat



hij hierdoor nieuwe motivatie had gekregen om verder te gaan met dit geweldige project.

1.8 survivalworld

De server heeft sinds we zijn overgegaan op 1.8 ook een survivalworld. In deze world is het de bedoeling dat er gesurvivald kan worden net als in de singleplayer. Toolfix etc staan allemaal uit in deze world, het belooft dus ouderwetse gezelligheid!

We hopen dat je met plezier dit magazine hebt gelezen. De redactie vond het in ieder geval leuk om te doen. Heb je vragen, opmerkingen of ideeën, laat het dan weten op de site:

magazine.tweakcraft.net. Wil je graag mee helpen aan het volgende nummer, neem dan contact op met een van onze medewerkers.

De Redactie:

Quazyx
Landcross
Vistu
Aacoba
Wave535
Themaximum

Met dank aan:

Svardskampe, voor het brengen van de inspiratie voor dit nummer.
Technicality en Gravitone, voor de interviews en het verstrekken van informatie.
Rhan21, voor de skins.
Milenco, voor de site.
Freeman21, voor het maken van de reportage over de meeting.
TheseC, voor het maken van de redstone tutorial.
Dekemp, voor het leveren van de fotos van de meeting.