

Tweakcraft.net VIP-meet 11 oktober 2011 van 20:00 tot 22:30.

Locatie: irc://irc.tweakers.net/#TCVIPS

Leiding: SerendipityNL

Afwezig: GuntherDW

- **De nieuwe wereld, survival en newbie. (Nitrox)**
 - Een voorstel om de werelden samen te voegen (een newbie-zone en een survivalzone in een normale wereld)
Afgewezen: technisch niet haalbaar.
- **Prestigestatus toevoegen voor permissie om uit te breiden? (Svardskampe)**
 - Vraag lijkt me duidelijk
Afgewezen: Omdat het niet makkelijk is om te kijken hoe dit nou goed gedaan kan worden, kijk bijvoorbeeld naar dingen als partijdigheid. Wel kan er eventueel gekeken worden naar elk project apart. Als er rare dingen bij staan, zullen de admins er over overleggen.
- **Een prestige map aanmaken? (Svardskampe)**
 - Een map met alle Top-projecten van Tweakcraft
Afgewezen: dit simpelweg omdat het, net als bij het vorige punt, voor partijdigheid zorgt. Daarnaast is alles in 1 map technisch beter.
- **Survival map, 100% survival en vanilla of bepaalde plugins wel of niet? (Gazeebo)**
 - Vraag is duidelijk. Op het VIP-forum zal een poll plaatsvinden. Deze is niet bindend, maar dient meer als hulpmiddel om te kijken wat de wensen zijn.
Serendipity zal hierover een voorstel schrijven, waarin de huidige gang van zaken in de survival mee wordt genomen.
- **Vouchrechten mogen alleen verstrekt worden aan mensen van 18 jaar of ouder? (niet terug gevonden)**
 - Omdat we toch nog redelijk veel grievers / badasses hebben, moet er een ander systeem komen voor het vouchen
De admins zullen hiervoor enkele voorstellen maken, waarna deze aan de VIP's worden voorgelegd.
- **Functie van de gouden schep (logblok of bloklog, hoe je het ook noemt). (Nitrox)**
 - Of dit op een andere tool kan
Ja, dit kan, en dit is zelf in te stellen: met /lt kun je hem op een andere tool zetten. Blocks (om stukken te checken waar op dat moment niets zit) zijn te binden met /ltb (dit moet dan ook een Block zijn, dus geen saplings oid)
- **De /homes goto functie. (Nitrox)**

- Of dit afgekort kan worden naar /hg of /goto.
Dit command is afgekort naar /hg
- **Warps in de nieuwe wereld. (Nitrox)**
 - Als er een nieuwe wereld komt, bijvoorbeeld bij 1.9 of 2.0, of er dan een ander warpsysteem gemaakt kan worden.
Deze vraag is uitgesteld, totdat we ook daadwerkelijk een nieuwe wereld introduceren.
- **Tweakbot. (Nitrox)**
 - Of Tweakbot alleen op dingen kan reageren waar ook daadwerkelijk 'zijn' naam in staat.
Het is aan Nitrox zelf om hierover een poll te starten op het VIP-forum. Milenco zal, uitgaande van de uitslag, actie ondernemen.
- **TPBack/tpb/back. (Nitrox)**
 - Of de /back ook geleegd kan worden, aangezien deze soms wat vol staat.
Dit command is er: /tpback clear
 - **Verzoek om /back ook een /forward te geven. (Comgenie)**
Hier wordt naar gekeken hoe makkelijk dit te realiseren is, waarna het eventueel geïmplementeerd wordt! Al is het volgens een aantal admins redelijk onmogelijk omdat dan de structuur van die functie helemaal omgegooid moet worden.
- **Pigmap. (Nitrox)**
 - Pigmap is dood, of deze een nieuwe render kan krijgen.
Aangezien Pigmap op dit moment voor problemen zorgt, zal deze nog niet geupdate worden. Hier zal op een later tijdstip weer naar gekeken worden.
- **Regen (dat waterige spul, niet als in regeneratie). (Nitrox)**
 - Of het aangepast kan worden, omdat het zo vaak regent. Als dat niet kan, kan het uit?
Dit is erg lastig te doen. Aangezien het weer redelijk random is. Dan zou er nog de optie zijn om het uit te zetten, maar dit zorgt er voor dat het ook nergens meer sneeuwt, dus dan zouden de admins meer werk hebben met sneeuw plaatsen. Eventueel zou hier later iets voor gemaakt kunnen worden, maar dit heeft een hele lage prioriteit.
- **Inactieve mensen op de vip-meeting (Gazebo)**
 - Of inactieve mensen iets in hebben te brengen op VIP-meetingen.
Het is heel moeilijk om te bepalen wie actief is en wie niet, waar leg je de grens, wie meet het. Daarnaast is het volgens de meesten ook logisch dat als je niet actief meer

meespeelt, je ook geen moeite gaat doen voor VIP-meets. Daarom is besloten hier niet zoveel mee te doen.

- **Back-ups (Nitrox)**

- Of dit minder vaak kan voorkomen omdat het voor lag zorgt.
Afgewezen: logisch punt, maar langere tijd tussen back-ups zorgt voor nog meer lag per back-up. Dus om nog meer ongemak te voorkomen zo vaak mogelijk. Daarnaast is er ook nog de reden dat als er een rollback is, deze minder erg is wanneer een back-up vaker plaats vindt.

- **Te volle warplist (Pimios)**

- De warplist is te vol en er staan veel projecten in die nog niet af zijn.
Inmiddels opgelost. WouterH heeft deze taak op zich genomen en heeft een nieuwe warplist-indeling gemaakt. Daarna hebben we deze vormgegeven zodat deze er beter en overzichtelijker uit ziet.

- **Nieuw logo (Serendipity)**

- Omdat het vorige logo een probleem kreeg met rechten, hebben we een nieuw logo nodig
*Inmiddels is er een topic gemaakt met een aantal logo's.
(<http://www.tweakcraft.net/forum/index.php?topic=849.0>). Rhan21 denkt dat hij de winnaar is, Serendipity zal nog even hierover met hem gaan praten, omdat hij anders misschien verkeerd reageert. Daarnaast zal er snel een beslissing genomen worden. 1 november is de deadline. Dan moeten alle inzendingen binnen zijn. Hierna zal er een poll komen waarin de leden kunnen stemmen.*

- **Wat moet er gebeuren met de resources van mensen die een ban hebben (Milenco)**

- Er zijn mensen die gebanned zijn, die nog redelijk veel spullen hadden. Deze liggen daarna gewoon stof te happen, waardoor er niets mee gebeurt.
Inmiddels is besloten om deze resources te verzamelen en tijdens contests als prijzen uit te delen. Dit zal ook betekenen dat er meer contests (moeten) komen. Hierover zullen we als admins beslissen wat en wanneer!